

Tabliczka mnożenia

PIOTRUŚ I INNE ZABAWY
INSTRUKCJA

Piotrus

Gramy jak w klasycznego Czar-nego Piotrusia - rozdajemy prze-tasowane karty graczom, a oni, losując od siebie kolejno karty, dobierają je w pary. Wygrywa osoba, która pierwsza pozbę-dzie się kart, a gra jest kontynu-owana do ostatniej karty - bez pary.

Dla ułatwienia można wybrać karty z przedziału mnożenia, który właśnie chcemy opano-wać.

Uwaga! Przed grą należy usu-nać z talii jedną kartę odpowie-dzi (szarą).

Dobieranka

Gra polega na dobieraniu kart w pary: działanie-odpowiedź. Osoba, która zbierze najwięcej par wygrywa.

Każdy gracz dostaje 5 kart i rozkłada je przed sobą, tak, aby

każdy gracz je widział. Reszta kart leży odwrócona wartością do dołu na stosiku.

Najmłodsza osoba zaczyna grę, a potem idziemy zgodnie z ru-chem wskazówek zegara. W swojej turze gracz może wy-konać następujące akcje (może zrobić to jednocześnie):

- zażądać od jednego z graczy karty do pary;
- zebrać swoje pary na stos kart odłożonych (każdy gracz ma swój stos);
- dobrać karty tak, żeby mieć 5 kart;
- jeżeli nie może zrobić żadne-go ruchu z powyższych, dobiera jedną kartę.

Gra kończy się, kiedy wszystkie pary zostaną połączone. Wtedy każdy gracz liczy, ile par udało mu się stworzyć.